



FC ST. HUBERT e.V.

Informationen

Fußball-Turnier der Grundschulen

Young Masters

- für Team-Betreuer, Eltern, Schüler/innen, ehrenamtliche Helfer/innen, Schulleitung -

Allgemeines

1. **Teamliste:** diese muss am Spieltag vor der Begrüßung und Eröffnung der Turnierleitung im INFO-Zelt vorliegen. Es dürfen nur Schüler/innen eingesetzt werden, die auf der Teamliste aufgeführt und Mitglied der Klasse ist!
2. **1€ Spende je Teilnehmer:** hier handelt es sich nicht um ein Startgeld, sondern um eine freiwillige Spende für das Kinderhilfswerk der Vereinten Nation UNICEF.
 - a. Möchte Sie sich als Team an der Spendenaktion beteiligen, bitte die 1€ Spende je Teilnehmer einsammeln, dem Umschlag in der Teammappe beilegen und mit der Teamliste im INFO-Zelt abgeben. Vielen Dank!
3. **Pokale:** für die bestplatzierten Mannschaften gibt es Pokale, die im Besitz der Schule bleiben.
4. **Turnierausfall:** nur bei starkem Dauerregen, wenn die Stadt Kempen den Platz sperrt „Der Platz ist gesperrt“. Wenn dieses Schild am Sportplatz in St. Hubert aushängt, ist das Grundschulturnier für diesen Tag abgesagt.
5. **Speisen & Getränke:** während des Turniers steht eine Cafeteria mit einem ausgewählten Angebot an Speisen und Getränken zur Verfügung.
6. **Pavillons:** können gerne mitgebracht & aufgebaut werden, für die Bestuhlung sind die Teams selbst verantwortlich.

7. **Müll:** für ein sauberes Turniergelände bitte den Müll in den vorhandenen Mülltonnen entsorgen.
8. **Erste-Hilfe:** hierfür stehen Mitarbeiter des DRK an allen drei Turniertage zur Verfügung.
9. **Parken:** nur auf ausgewiesenen Parkplätzen. Feuerwehrzufahrten und Rettungswege sind zwingend freizuhalten.
10. **Sicherheitskonzept Stadt Kempen:** bei Warnhinweisen und Durchsagen sofort Folge leisten, bei Gewitter den Spielbetrieb unterbrechen und die Sportanlage verlassen.
11. **Toiletten:** Sportler & Besucher können die Toiletten auf dem Schulhof der GGS St.Hubert benutzen.
12. **Umkleiden:** keine Umkleiden vorhanden, bitte bereits angezogen zum Turnier erscheinen.
13. **Datenschutz:** mit der Teilnahme am Turnier erklären sich die Teilnehmenden mit den geltenden Datenschutzrichtlinien einverstanden.
14. **Fotograf:** das Turnier wird von einem Fotografen begleitet, um besondere Momente festzuhalten und die Vorgaben der Sponsoren zu erfüllen.
15. **Sponsoring:** alle Hauptponsoren des Schulfußball-Turniers werden vor Beginn des Turniers bekanntgegeben.

Spielbetrieb

1. **Spielfeld:** es wird auf vier bzw. sechs „Kleinspielfelder gespielt, d.h. 1/4 bzw. 1/6 Platz. Die Größe des Spielfeldes wird nicht verändert. Es wird auf 5x2m Tore gespielt.
2. **Schiedsrichter:** das im Spielplan erstgenannte Team stellt den Schiedsrichter. Schiedsrichterequipment ist selbst mitzubringen.
 - a. bei Endspielen werden ggf. neutrale Schiedsrichter gestellt.
 - b. nach jedem Spiel muss der Schiedsrichter das Spielergebnis der Turnierleitung im INFO-Zelt/ den Turnierhelfern mitteilen.
3. **Spielort:** das im Spielplan zuerst genannte Team spielt von der Tribüne aus gesehen von „**links nach rechts**“.
4. **Zeitplanverzug:** werden die Anstoßzeiten nicht eingehalten, werden die nachfolgenden Spiele von der Spielzeit her verkürzt, bis die Spiele wieder im Zeitplan sind. BITTE kommen Sie mit ihren Teams pünktlich zu den Anstoßzeiten!
5. **Spielbälle:** jedes Spielfeld hat seinen eigenen Ball/ Bälle, welche mit der Spielfeldnr. markiert sind. Die Spielbälle von Spiel zu Spiel an den nächsten Schiedsrichter weitergeben.
6. **Verspätung:** tritt ein Team zu der im Spielplan angegebenen Uhrzeit nicht pünktlich an, wird das Spiel mit 2:0 Toren und 3:0 Toren für den Gegner gewertet.
7. **Gleiche Trikotfarben:** haben beide Teams die gleichen Trikots an, liegen Leibchen/ Trainingswesten im INFO-Zelt bereit.
8. **Spielergebnisse:** können live über den ausgehängten QR-Code verfolgt werden.
9. **Gelbe/ rote Karten:** wir würden uns wünschen, von roten und gelben Karten abzusehen, und setzen stattdessen auf eine faire und diplomatische Lösung direkt auf dem Spielfeld.

Mannschaftsinfos (Ausnahmen vorbehalten)

1. **Teamvorgaben:** die Mannschaft darf nur als geschlossene Klassenmannschaft antreten (kein Klassen- oder Stufenmix!).
2. **Disqualifikation:** wird ein Spieler/in eingesetzt, der/ die keine Spielberechtigung für dieses Team besitzt, wird das Team sofort vom weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen (Punkte: 0:3, Tore: 0:2).
3. **Spieleranzahl:** eine Mannschaft besteht aus sechs Feldspielern und einem Torwart, alle weiteren Spieler/innen sind Auswechselspieler.
4. **Begrüßung/ Eröffnung:** an der Begrüßung und Eröffnung müssen alle Teams teilnehmen. Bitte spätestens 5 Minuten vor Beginn einfinden.

Auf- und Abbau

Für einen reibungslosen Ablauf des Turniers sind wir auf Helfer angewiesen. Bitte nur Helfer melden, die zuverlässig sind.

1. **Ab- und Aufbau:** jedes Team stellt je einen Helfer für Auf – und Abbau.
2. **Aufbau:** Donnerstag, 02.07.2026 von 16:30 – ca. 19:00 Uhr für die Helfer der Klassen des 2., 3. & 4. Schuljahrs.
3. **Abbau:** 05.07.2026 von ca. 15:00 – ca. 18:00 Uhr für die Helfer der Klassen des 1. Schuljahrs.

Sollten weitere Fragen offenbleiben, haben Sie die Möglichkeit, diese beim Informationsabend zum Youngmasters zu stellen.



Wir, der FC St. Hubert freut sich auf ein spannendes und gelungenes Turnier!